

Το Παιχνίδι του Αρτέμη



Επιτραπέζιο παιχνίδι

Πραγματικό θαλασσοπούλι, ο Αρτέμης, περνά όλη τη ζωή του στα κύματα: όλη μέρα ψάχνει για ψάρια, πετώντας ανάμεσά τους και τη νύχτα κοιμάται, πλέοντας πάνω τους. Στη στεριά δεν πατά παρά μόνο την άνοιξη, που φωλιάζει μέσα στις τρύπες των έρημων βραχονησίδων. Κανένα μεγάλο ζώο δεν τον κυνηγά για να τον φάει... κι όμως αντιμετωπίζει πολλούς κινδύνους στη θάλασσα. Ποιους; Παίξτε το παιχνίδι και θα το μάθετε!

Τι θα χρειαστείτε

- Ένα ζάρι
- Πιόνια για το επιτραπέζιο παιχνίδι
(μπορείτε να κόψετε τα πιόνια στο τέλος της σελίδας)

Προετοιμασία

- Το παιχνίδι αποτελείται από οκτώ σελίδες μεγέθους Α4
- Εκτυπώστε και κολλήστε τις, ώστε να σχηματιστεί το παιχνίδι. Αν θέλετε, μπορείτε να τις πλαστικοποιήσετε, για να διατηρηθούν σε καλύτερη κατάσταση
- Το παιχνίδι μπορείτε να το παίξετε, είτε το εκτύπωσατε έγχρωμο είτε ασπρόμαυρο
- Μπορείτε να φτιάξετε απλά πιόνια, όπως αυτά στο τέλος της σελίδας ή να χρησιμοποιήσετε κάποια που ήδη έχετε

Πώς θα παίξετε

- Κάθε παίκτης είναι ένας νεοσσός Αρτέμης, που μόλις βγήκε απ' τ' αυγό και έχει μπροστά του μια ζωή ωραία, αλλά και δύσκολη. Θα αντιμετωπίσει θηρευτές, θύελλες, παραγάδια, αρρώστιες και θα δώσει πολλές μάχες μέχρι να μπορέσει να επιστρέψει –μεγάλος Αρτέμης πια- στην αποικία, για να μεγαλώσει τον δικό του νεοσσό.
- Κάθε παίκτης ξεκινά με 10 πόντους ενέργειας. Ρίχνει με τη σειρά του το ζάρι, που θα του δείξει πόσα τετράγωνα θα προχωρήσει και στέκεται δίπλα στο τετράγωνο.
- Κάθε τετράγωνο του λέει τι αντιμετωπίζει και πόσους πόντους κερδίζει ή χάνει. Αν προσγειωθεί σε θανατηφόρο τετράγωνο, πρέπει να πάει ξανά στην αρχή και να ξεκινήσει πάλι με 10 πόντους. Το ίδιο πρέπει να κάνει, αν στην πορεία χάσει όλους τους πόντους του.
- Ο κάθε παίκτης είναι πιθανό να χρειαστεί να ξεκινήσει ξανά και ξανά.
- Κερδίζει, όποιος φτάσει στον τόπο που θα κάνει τη φωλιά του με τους περισσότερους πόντους.

Κοιτάξτε να χαρείτε το πέταγμά σας και να θυμάστε πόσοι πόντοι σας απομένουν. Αυτοί σας κρατούν ζωντανούς!

