

Το Παιχνίδι του Αρτέμη

ΕΠΙΔΑΠΕΔΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Πραγματικό θαλασσοπούλι, ο Αρτέμης, περνά όλη τη ζωή του στα κύματα: όλη μέρα ψάχνει για ψάρια, πετώντας ανάμεσά τους και τη νύχτα κοιμάται, πλέοντας πάνω τους. Στη στεριά δεν πατά παρά μόνο την άνοιξη, που φωλιάζει μέσα στις τρύπες των έρημων βραχονησίδων. Κανένα μεγάλο ζώο δεν τον κυνηγά για να τον φάει... κι όμως αντιμετωπίζει πολλούς κινδύνους στη θάλασσα. Ποιους; Παίξτε το παιχνίδι και θα το μάθετε!

Τι θα χρειαστείτε

- Ένα μεγάλο ζάρι
- Χαρτί του μέτρου και έναν μαρκαδόρο για να σημειώνετε τους πόντους

Πώς θα παίξετε

- Στήνετε το παιχνίδι σε σχήμα σπείρας ή σε σχήμα «Π».
- Το κάθε παιδί είναι ένας νεοσσός Αρτέμης, που μόλις βγήκε απ' τ' αυγό και έχει μπροστά του μια ζωή ωραία, αλλά και δύσκολη. Θα αντιμετωπίσει θηρευτές, θύελλες, παραγάδια, ασθένειες και θα δώσει πολλές μάχες μέχρι να μπορέσει να επιστρέψει –μεγάλος Αρτέμης πια– στην αποικία, για να μεγαλώσει τον δικό του νεοσσό.
- Κάθε παίκτης ξεκινά με 10 πόντους ενέργειας. Ρίχνει με τη σειρά του το ζάρι, που θα του δείξει πόσα τετράγωνα θα προχωρήσει και στέκεται δίπλα στο τετράγωνο.
- Κάθε τετράγωνο του λέει τι αντιμετωπίζει και πόσους πόντους κερδίζει ή χάνει. Αν προσγειωθεί σε θανατηφόρο τετράγωνο, πρέπει να πάει ξανά στην αρχή και να ξεκινήσει πάλι με 10 πόντους. Το ίδιο πρέπει να κάνει, αν στην πορεία χάσει όλους τους πόντους του.
- Ο κάθε παίκτης είναι πιθανό να χρειαστεί να ξεκινήσει ξανά και ξανά.
- Κερδίζει, όποιος φτάσει στον τόπο που θα κάνει τη φωλιά του με τους περισσότερους πόντους.

Προετοιμασία

- Το παιχνίδι αποτελείται από 32 σελίδες μεγέθους Α3
- Εκτυπώστε τις σελίδες. Αν θέλετε, μπορείτε να τις πλαστικοποιήσετε για να διατηρηθούν σε καλύτερη κατάσταση
- Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί είτε εκτυπωθεί έγχρωμο, είτε ασπρόμαυρο

Σημείωση για τον εκπαιδευτικό

- Όταν το παιχνίδι παίζεται από κάποια μεγάλη ομάδα, άνω των 10 ατόμων, μπορείτε να χωρίσετε τα παιδιά σε υποομάδες των 4-5 παιδιών, η κάθε μία από τις οποίες θα είναι μία αποικία Αρτέμηδων.
- Για κάθε ομάδα επιλέγεται ένα παιδί όπου θα αναπαριστά το πiónι και το οποίο θα παίζει στο παιχνίδι. Τα «πiónια» εναλλάσσονται ώστε να παίξουν όλα τα παιδιά.
- Μπορείτε να σημειώνετε τους πόντους των παικτών σε ένα μεγάλο χαρτί και να τους ενημερώνετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σχετικά (π.χ. προσέξτε, σας απομένουν μόνο 5 πόντοι κ.ο.κ.).
- Μόλις το παιχνίδι ολοκληρωθεί μπορείτε να συζητήσετε με τα παιδιά:
 - ▶ Από τι κινδύνεψε ο Αρτέμης;
 - ▶ Ποιοι ήταν οι φυσικοί κίνδυνοι και ποιες οι ανθρωπογενείς απειλές που αντιμετώπισε;
 - ▶ Πού κινδύνεψε περισσότερο;
 - ▶ Πώς ο άνθρωπος μπορεί να δυσκολέψει ή να διευκολύνει τη ζωή του Αρτέμη αλλά και όλων των θαλασσοπουλιών;
 - ▶ Μπορούμε να κάνουμε κάτι για να βοηθήσουμε τα θαλασσοπούλια;

Κοιτάξτε να χαρείτε το πέταγμά σας και να θυμάστε πόσοι πόντοι σας απομένουν. Αυτοί σας κρατούν ζωντανούς!